

Pantalla interactiva + **EDU21 Board**

La pantalla pone la sala. Board pone la clase.

✓ Board incluido con la pantalla

✓ Financiable con SEP vía PME

🔊 Instalada por EDU21



02 · EL PROBLEMA

Una pantalla sin clase es un proyector caro

Muchos colegios ya invirtieron en pantallas interactivas. Pero sin contenidos preparados para el aula, la pantalla termina mostrando lo mismo que un data show: una presentación que el curso mira desde su puesto.

01

La clase empieza tarde

El docente busca archivos, abre programas y conecta su cuenta frente al curso.

02

Pocos participan

El táctil lo usa quien pasa al frente; el resto del curso mira.

03

Lo trabajado no queda

Al terminar el bloque no hay registro de qué entendió el curso.

01



SIN SOFTWARE DE AULA
Se usa como proyector



02



EN LA SALA
Uno al frente, el resto mira

03 · QUÉ ES

Un equipo, tres capas, un solo proveedor

EDU21 entrega la pantalla interactiva con EDU21 Board incluido, instalada y con el equipo docente capacitado. El colegio elige la pantalla entre las once marcas del catálogo, y Board funciona en todas desde el navegador.

01
La pantalla

Panel táctil 4K de 65", 75" o 86", multipunto, con audio y video integrados.

02
El software

EDU21 Board: la clase planificada, recursos 3D, herramientas de aula y evaluación en vivo.

03
El servicio

Instalación, capacitación docente* y soporte de EDU21.

* Capacitación y soporte según el plan de implementación de cada establecimiento.

01

LA PANTALLA · ONCE MARCAS

EDU21

ViewSonic

Promethean

SAMSUNG

HIKVISION

Horion

i3-TECHNOLOGIES

BenQ

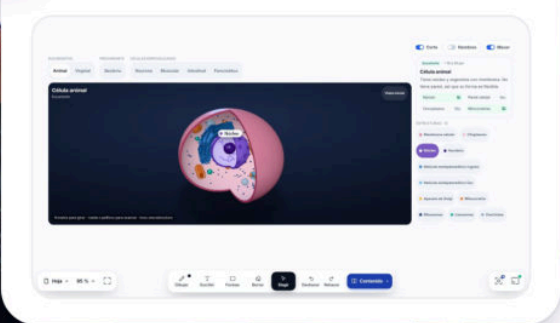
LG

newline

CLEVERTOUCH[®]
by Boxlight[®]

02

EL SOFTWARE · EDU21 BOARD



03

EL SERVICIO
Instalada y con el equipo capacitado



Instalada y con el equipo capacitado

04 · CÓMO SE POTENCIAN

Juntas hacen lo que ninguna logra sola

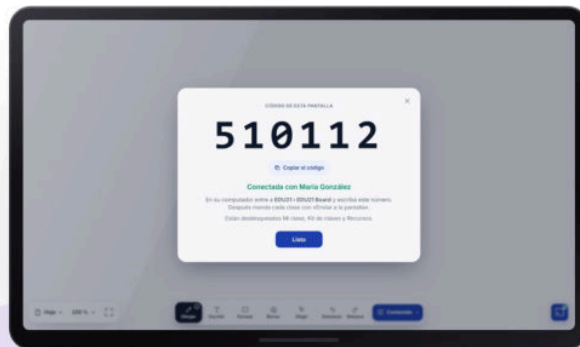
MOMENTO	SOLO LA PANTALLA	PANTALLA + EDU21 BOARD
 Abrir la clase	El docente busca y abre archivos	Se conecta con un código de seis dígitos y la sesión planificada aparece lista
 Explicar	Se proyecta una imagen o un video	Simuladores 3D que se giran, se cortan y se tocan con el dedo
 Participar	Responde quien pasa al frente	Todo el curso responde desde el celular o el computador, con PIN o QR
 Evaluar	Se pregunta a mano alzada	La pizarra muestra qué indicadores quedaron bajo el 60 % de respuestas correctas
 Retomar	Lo trabajado se borra al apagar	El repaso queda en la planificación de la clase siguiente

La pantalla aporta el tamaño, el táctil y la imagen 4K. Board aporta qué hacer con ellos en cada minuto del bloque.

05 · UN BLOQUE DE CLASE

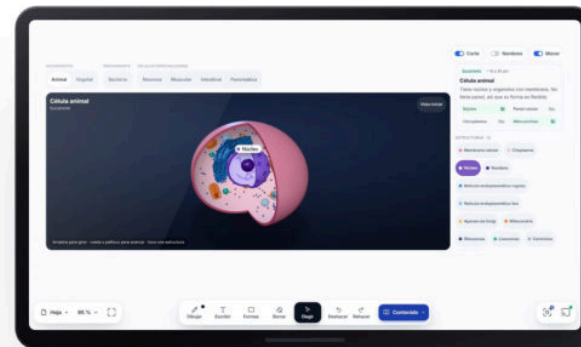
Una clase completa, en la misma pantalla

Así se ve un bloque con pantalla y Board, sin cambiar de programa ni de cable.



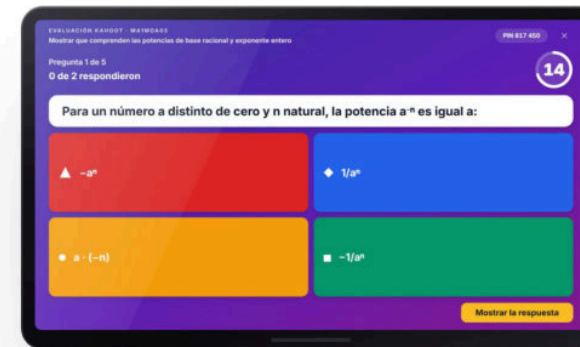
01 Inicio

El docente ingresa su código y abre la sesión del día con su presentación.



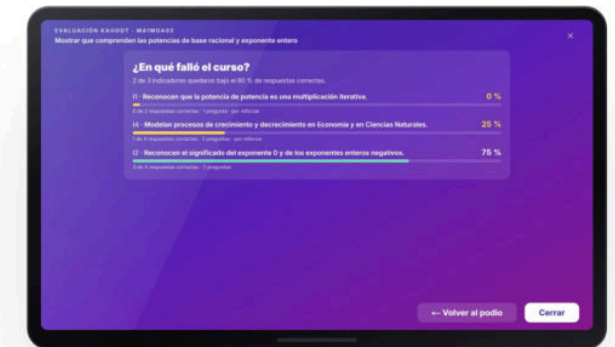
02 Desarrollo

Explica con un simulador 3D o un organizador gráfico, y escribe encima con el lápiz.



03 Práctica

El curso entra al juego de preguntas con PIN o QR; los invitados, solo con su nombre.



04 Cierre

La pizarra muestra en qué falló el curso y el repaso queda para la clase siguiente.

17 herramientas de aula

8 simuladores 3D

18 organizadores gráficos

5 a 30 preguntas por juego

06 · INCLUSIÓN

Una pantalla grande que se adapta a cada estudiante

El tamaño de la pantalla y las funciones de acceso de Board trabajan juntos, a la vista de todo el curso.

- 01

Leer

Lectura en voz alta con la palabra resaltada, y regla de lectura.
- 02

Escuchar

Subtítulos de lo que dice el docente, palabras clave en íconos y espacio para el intérprete de lengua de señas.
- 03

Anticipar

Agenda visual de la clase, cronómetro con aviso y semáforo de ruido.
- 04

Participar

Juegos en formato PIE: más tiempo, letra grande y alto contraste.

✓ Complemento de adaptación PIE · cuenta 410 704

01

LECTURA EN VOZ ALTA

Seis organismos, y más de una manera de agruparlos

02

SUBTÍTULOS CON PALABRAS CLAVE

es Helecho Mu cuaderno animal grupo planta
...Escriban en el cuaderno las características de cada animal Después trabajamos en grupo con la planta
Subtítulos en vivo - la voz se procesa en los servidores de Google

03

AGENDA DE LA CLASE

Inicio
✓ Hecho

Trabajo en grupo
20 min

Lectura
10 min

Cierre
5 min

En 2 minutos: Lectura

04

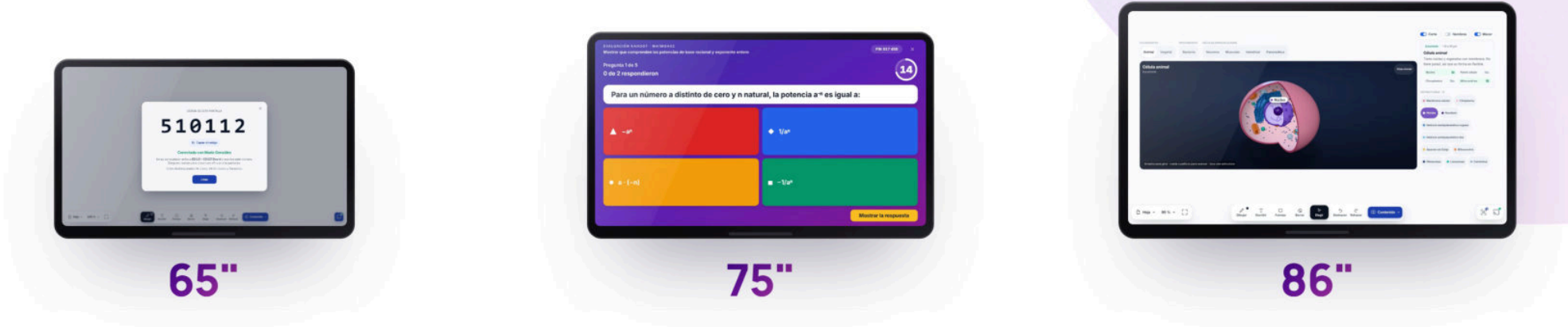
FORMATO PIE

Pregunta 1 de 1 42 s
¿Qué número decimal representa la fracción tres cuartos?
Escuchar la pregunta
A 0,34
B 0,75
C 3,4
D 7,5



07 · QUÉ FORMATO VA EN CADA SALA

La pantalla se elige por la sala. Board va en todas.



Sala recomendada	Sala PIE, grupos chicos y biblioteca CRA	Aula estándar de 30 a 40 alumnos	Aula grande, auditorio y salón de actos
Resolución	4K UHD	4K UHD	4K UHD
Táctil	Multipunto	Multipunto	Multipunto
EDU21 Board	Incluido	Incluido	Incluido

Google EDLA, el módulo OPS, los puntos táctiles y la versión de Android varían según el modelo y van detallados en la cotización.

08 · QUÉ INCLUYE

Todo para usarla desde el primer día

01	De la marca y el formato que elija el colegio.
Pantalla interactiva	
02	EDU21 Board y OA Labs, la plataforma donde el equipo planifica las clases que Board abre en la sala.
Licencias docentes	
03	En la sala.
Instalación	
04	Para docentes y equipo directivo.
Capacitación*	
05	Por los canales de EDU21.
Soporte*	
06	Ampliable a 3 con un pago adicional.
Garantía EDU21 de 1 año	
07	De Board, sin costo adicional.
Actualizaciones	

* Capacitación y soporte según el plan de implementación de cada establecimiento.

02



Una cuenta por docente
EDU21 Board y OA Labs



Board incluido



01



FINANCIAMIENTO
Con SEP, mediante una acción en el PME

La Superintendencia de Educación admite plataformas digitales y licencias de uso (Dictamen N° 47).

09 · SIGUIENTE PASO

Véala funcionando en una sala

Agende una demostración y vea la pantalla con EDU21 Board en una clase real, junto al equipo de EDU21.

01

Un solo proveedor

De la pantalla a la clase.

02

Once marcas

Para elegir según la sala y el presupuesto.

03

Sin instalación de software

Board funciona en el navegador de la pantalla.

 Agendar demostración por WhatsApp[Ver en edu21.cl](#) ➔

Demostración en su colegio